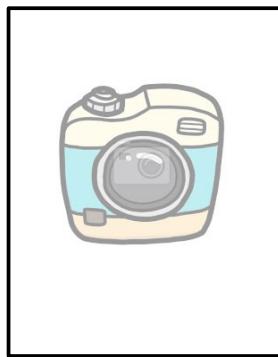


ACQUISITION DES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

NOM, PRÉNOM :



Documents de référence :

https://cache.media.eduscol.education.fr/file/CRCNum/37/9/Tableau_par_competence_1136379.pdf
<https://eduscol.education.fr/721/cadre-de-reférence-des-competences-numériques#summary-item-2>



INFORMATION & DONNÉES

Niveau 1

Niveau 2

Mener une recherche ou une veille d'information			
Lire et repérer des informations sur un support numérique	Compétence validée le	Reformuler sa requête en modifiant les mots-clés pour obtenir des meilleurs résultats.	Compétence validée le
Effectuer une recherche simple en ligne en utilisant un moteur de recherche.	Compétence validée le	Questionner la fiabilité et la pertinence des sources.	Compétence validée le
Gérer des données			
Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur utilisé et les retrouver.	Compétence validée le	Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur utilisé et les retrouver.	Compétence validée le
Traiter des données			
Sélectionner et mettre en relations des informations issues de ressources numériques.	Compétence validée le	Insérer, saisir et trier des données dans un tableur pour les exploiter.	Compétence validée le



COMMUNICATION & COLLABORATION

Interagir

Comprendre que des contenus sur Internet peuvent être inappropriés et savoir réagir.	Compétence validée le	Utiliser un outil ou un service numérique pour communiquer	Compétence validée le
		Connaitre et utiliser les règles de civilité lors des interactions en ligne.	Compétence validée le

Partager et publier

Publier des contenus en ligne.	Compétence validée le	Partager des contenus numériques en ligne en diffusion publique ou privée.	Compétence validée le
		Modifier les informations attachées à son profil dans un environnement numérique en fonction du contexte d'usage.	Compétence validée le
		Savoir que certains contenus sont protégés par un droit d'auteur.	Compétence validée le
		Identifier l'origine des informations et des contenus partagés.	Compétence validée le

Collaborer

Utiliser un dispositif d'écriture collaborative	Compétence validée le	Utiliser un dispositif d'écriture collaborative adapté à un projet afin de partager des idées et de coproduire des contenus.	Compétence validée le
S'insérer dans un monde numérique			
Comprendre la nécessité de protéger la vie privée de chacun	Compétence validée le	Utiliser des moyens simples pour protéger les données personnelles.	Compétence validée le



CRÉATION DE CONTENU

Développer des documents à contenu majoritairement textuel

Utiliser les fonction simples d'un traitement de texte	Compétence validée le	Utiliser les fonctions simples d'une application pour produire des contenus majoritairement textuels associés à une image, un son ou une vidéo.	Compétence validée le
--	--------------------------------------	---	--------------------------------------

Développer des documents visuels et sonores

Produire ou numériser une image ou un son	Compétence validée le	Produire et enregistrer un document multimédia	Compétence validée le
---	--------------------------------------	--	--------------------------------------

Adapter les documents à leur finalité

Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif de diffusion	Compétence validée le	Connaître et respecter les règles élémentaires du droit d'auteur, du droit à l'image et du droit à la protection des données personnelles.	Compétence validée le
---	--------------------------------------	--	--------------------------------------

Programmer

Lire et construire un algorithme qui comprend des instructions simples	Compétence validée le	Réaliser un programme simple	Compétence validée le
--	--------------------------------------	------------------------------	--------------------------------------



PROTECTION & SÉCURITÉ

Sécuriser l'environnement numérique

		Identifier les risques principaux qui menacent son environnement informatique	Compétence validée le
--	--	---	--------------------------------------

Protéger les données personnelles et la vie privée

Identifier les données à caractère personnel et celles à ne pas partager	Compétence validée le	Connaître les règles attachées à la protection des données personnelles.	Compétence validée le
		Connaître le concept de traces de navigation	Compétence validée le

		Savoir que les traces peuvent être vues, collectées ou analysées par d'autres personnes	Compétence validée le
Protéger la santé, le bien-être et l'environnement			
Comprendre que l'utilisation non réfléchie des technologies numériques peut avoir des impacts négatifs sur sa santé et son équilibre social et psychologique.	Compétence validée le	Utiliser des moyens simples pour préserver sa santé en adaptant son espace de travail et en régulant ses pratiques.	Compétence validée le
		Reconnaitre les comportements et contenus qui relèvent du cyber-harcèlement.	Compétence validée le
		Être conscient que l'utilisation des technologies numériques peut avoir un impact sur l'environnement pour adopter des comportements simples pour économiser de l'énergie et des ressources.	Compétence validée le



ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE

Résoudre des problèmes techniques			
Savoir décrire l'architecture simple d'un ordinateur et de ses périphériques	Compétence validée le	Résoudre des problèmes simples empêchant l'accès à un service numérique usuel	Compétence validée le
Évoluer dans un environnement numérique			
Se connecter à un environnement numérique	Compétence validée le	Retrouver des ressources et des contenus dans un environnement numérique	Compétence validée le
Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique	Compétence validée le		